Comment gagner des points au Classement mondial de la FIFA ?

1. Calcul des points pour le Classement mondial de la FIFA

Voici une série d'exemples illustrant le calcul des points pour le Classement mondial de la FIFA lors de matches concrets.

La logique de calcul est simple : Les sélections nationales qui réussissent gagnent des points et progressent ainsi au classement. Cependant, les points pouvant être gagnés à l'issue d'un match varient selon les facteurs suivants :

- Il y a-t-il victoire ou match nul ? (**M**)
- Quelle est l'importance du match ? (**I**)
- Quelle est la valeur de l'adversaire, mesurée à sa place au classement et à la confédération à laquelle il appartient ? (**T et C**)

Les divers critères sont utilisés comme suit dans la formule suivante pour obtenir le nombre total de points (**P**) :

$$P = M * I * T * C * 100$$

Facteurs et conditions pour le calcul :

M: Points pour une victoire (3 points), un match nul (1 point) et une défaite (0 point).
En cas de détermination du vainqueur aux tirs au but, l'équipe victorieuse gagne deux points, l'équipe qui s'incline n'en gagne qu'un.

I : Importance du match avec les coefficients suivants :

Match amical (de même que les petits tournois) :	*I = 1,0*
Eliminatoires de Coupes du Monde et continentales :	*I = 2,5*
Compétitions finales continentales et Coupe des Confédérations de la FIFA :	*I = 3,0*
Phase finale de la Coupe du Monde :	*I = 4,0*

T : Valeur de l'adversaire ; calculée au moyen de la formule suivante :

[200 – classement de l'adversaire] / 100
Seule l'équipe classée première a une valeur de 2,00 (à partir de la 150e place, le facteur minimal est de 0,50).
Le classement pris en compte est celui de la dernière édition parue.

C : est le coefficient déterminant la valeur de la confédération. Pour le calcul de matches intercontinentaux, la valeur moyenne des confédérations des deux équipes en lice est utilisée. Le calcul de la valeur de la confédération se base sur le nombre de victoires par confédération lors des trois dernières Coupes du Monde de la FIFA et ont les coefficients suivants :

Confédération	***après la CM 2006***	***jusqu'à la CM 2006 (incluse)***
UEFA	*1,00*	*1,00*
CONMEBOL	*0,98*	*0,99*
CONCACAF	*0,85*	*0,88*
AFC	*0,85*	*0,85*
CAF	*0,85*	*0,85*
OFC	*0,85*	*0,85*

2. Exemples de calcul

Les paragraphes suivants traitent d'une série d'exemples concrets permettant d'en déduire le calcul des points pour chaque match.

Il convient d'indiquer que les places au classement et le nombre total de points d'une équipe n'est pas le résultat direct du calcul du nombre de points de chacun des matches. Les matches, comptés avec d'anciennes rencontres, donnent une valeur moyenne et sont pris en compte sur une durée de quatre ans (100 %, 50 %, 30 %, 20 %).

Nombre de points très élevé en phase finale de Coupe du Monde

Brésil- France (quart de finale de la Coupe du Monde de la FIFA 2006)

	Equipe A	Equipe B
Date du match	1er juillet 2006	
Statut du match	phase finale de la Coupe du Monde	
Equipe	BRA	FRA
Résultat	0	1
Classement	1	6
Valeur régionale	0,99	1,00
M (points pour le résultat du match)	0	3
I (statut du match)	4,0	
T (valeur de l'adversaire)	1,94	2,00
C (valeur de la confédération)	0,995	
P = M * I * T * C * 100	**0,0**	**2388,0**

Le nombre maximum de points pour un match est de 2400. Dans ce cas précis, le total maximum n'est pas atteint parce que la valeur de la confédération CONMEBOL est inférieur à 1,0.

Nombre de points élevé en phase finale de Coupe du Monde

Italie-France (finale de la Coupe du Monde de la FIFA 2006)

	Equipe A	Equipe B
Date du match	9 juillet 2006	
Statut du match	phase finale de la Coupe du Monde	
Equipe	ITA	FRA
Résultat	5 (t.a.b.)	3 (t.a.b.)
Classement	10	6
Valeur régionale	1,00	1,00
M (points pour le résultat du match)	2	1
I (statut du match)	4,0	
T (valeur de l'adversaire)	1,94	1,90
C (valeur de la confédération)	1,0	
P = M * I * T * C * 100	**1552,0**	**760,0**

Nombre de points plus faible en phase finale de Coupe du Monde

Mexique-Angola (match de groupe de la Coupe du Monde de la FIFA 2006)

	Equipe A	Equipe B
Date du match	16 juin 2006	
Statut du match	phase finale de la Coupe du Monde	
Equipe	MEX	ANG
Résultat	0	0
Classement	11	59
Valeur régionale	0,88	0,85
M (points pour le résultat du match)	1	1
I (statut du match)	4,0	
T (valeur de l'adversaire)	1,41	1,89
C (valeur de la confédération)	0,865	
P = M * I * T * C * 100	**487,9**	**653,9**

Nombre de points élevé dans d'autres compétitions

Nigeria-Côte d'Ivoire (demi-finale de la Coupe d'Afrique des Nations)

	Equipe A	Equipe B
Date du match	7 février 2006	
Statut du match	compétition finale de confédération	
Equipe	NGA	CIV
Résultat	0	1
Classement	22	38
Valeur régionale	0,85	0,85
M (points pour le résultat du match)	0	3
I (statut du match)	3,0	
T (valeur de l'adversaire)	1,62	1,78
C (valeur de la confédération)	0,85	
P = M * I * T * C * 100	**0,0**	**1361,7**

Nombre de points moyen dans d'autres compétitions

Koweït-Australie (éliminatoires de la Coupe d'Asie des Nations)

	Equipe A	Equipe B
Date du match	6 septembre 2006	
Statut du match	compétition préliminaire de confédération	
Equipe	KUW	AUS
Résultat	2	0
Classement	95	37
Valeur régionale	0,85	0,85
M (points pour le résultat du match)	3	0
I (statut du match)	2,5	
T (valeur de l'adversaire)	1,63	1,05
C (valeur de la confédération)	0,85	
P = M * I * T * C * 100	**1039,1**	**0,0**

Nombre de points faible dans d'autres compétitions

Nigeria-Niger (éliminatoires de la Coupe d'Afrique des Nations)

	Equipe A	Equipe B
Date du match	2 septembre 2006	
Statut du match	compétition préliminaire de confédération	
Equipe	NGA	NIG
Résultat	2	0
Classement	11	169
Valeur régionale	0,85	0,85
M (points pour le résultat du match)	3	0
I (statut du match)	2,5	
T (valeur de l'adversaire)	0,50*	1,89
C (valeur de la confédération)	0,85	
P = M * I * T * C * 100	**318,8**	**0,0**

** Pour tout classement en deçà de 150, la valeur minimale des de 0,50.*

Nombre de points relativement élevé en matches amicaux

Brésil-Argentine

	Equipe A	Equipe B
Date du match	3 septembre 2006	
Statut du match	Match amical	
Equipe	BRA	ARG
Résultat	3	0
Classement	1	3
Valeur régionale	0,98	0,98
M (points pour le résultat du match)	3	0
I (statut du match)	1,0	
T (valeur de l'adversaire)	1,97	2,00
C (valeur de la confédération)	0,98	
P = M * I * T * C * 100	**579,2**	**0,0**

Nombre de points moyen en matches amicaux

Suisse-Costa Rica

	Equipe A	Equipe B
Date du match	6 septembre 2006	
Statut du match	Match amical	
Equipe	SUI	CRC
Résultat	2	0
Classement	13	47
Valeur régionale	1,00	0,85
M (points pour le résultat du match)	3	0
I (statut du match)	1,0	
T (valeur de l'adversaire)	1,53	1,87
C (valeur de la confédération)	0,925	
P = M * I * T * C * 100	**424,6**	**0,0**

Nombre de points faible en matches amicaux

Luxembourg- Portugal (victoire sur une équipe mal classée)

	Equipe A		Equipe B
Date du match		3 juin 2006	
Statut du match		Match amical	
Equipe	LUX		POR
Résultat	0		3
Classement	195		15
Valeur régionale	1,00		1,00
M (points pour le résultat du match)	0		3
I (statut du match)		1,0	
T (valeur de l'adversaire)	1,85		0,50*
C (valeur de la confédération)		1,0	
P = M * I * T * C * 100	**0,0**		**150,0**

** Pour tout classement en deçà de 150, la valeur minimale des de 0,50.*

Nombre de points très faible en matches amicaux

Sri Lanka-Nepal (match nul entre deux équipes très mal classées)

	Equipe A		Equipe B
Date du match		6 avril 2006	
Statut du match		Match amical	
Equipe	SRI		NEP
Résultat	1		1
Classement	166		178
Valeur régionale	0,85		0,85
M (points pour le résultat du match)	1		1
I (statut du match)		1,0	
T (valeur de l'adversaire)	0,50*		0,50*
C (valeur de la confédération)		0,85	
P = M * I * T * C * 100	**42,5**		**42,5**

** Pour tout classement en deçà de 150, la valeur minimale des de 0,50.*

Les 42,5 points par équipes constituent le nombre de points minimal en cas de match nul avec les coefficients des confédérations actuels.